

# Journée de prise en main de la plateforme EGCIM

19 avril 2020		
Session N°	Cible	Horaire
1	Enseignants	10H30-11H30
2	Etudiants L3	15H-16H
3	Etudiants L4	16H-17H
4	Enseignants Rattrapage	18H-19H

## Procédure

- 1) Connectez-vous sur la page [www.foadegcim.univ-ndere.cm/](http://www.foadegcim.univ-ndere.cm/). Faire le choix de la langue.

EGCIM Français (fr) Non connecté. (Connexion)

École de Génie Chimique et des Industries Minérales

Cours disponibles

- Cours Test  
Ceci est un cours pour la prise en main
- Informatique  
Enseignant: Zongo Meyo  
Enseignant: Franklin Tchakounté
- Langue  
Enseignant: Willy Mushing
- Mécanique du Point Matériel et Optique Géométrique

- 2) Cliquer sur « **Cours Test** »
- 3) Vous aurez la page suivante

École de Génie Chimique et des Industries Minérales

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Se souvenir du nom d'utilisateur

Connexion

Vous avez oublié votre nom d'utilisateur et/ou votre mot de passe ?

Votre navigateur doit supporter les cookies

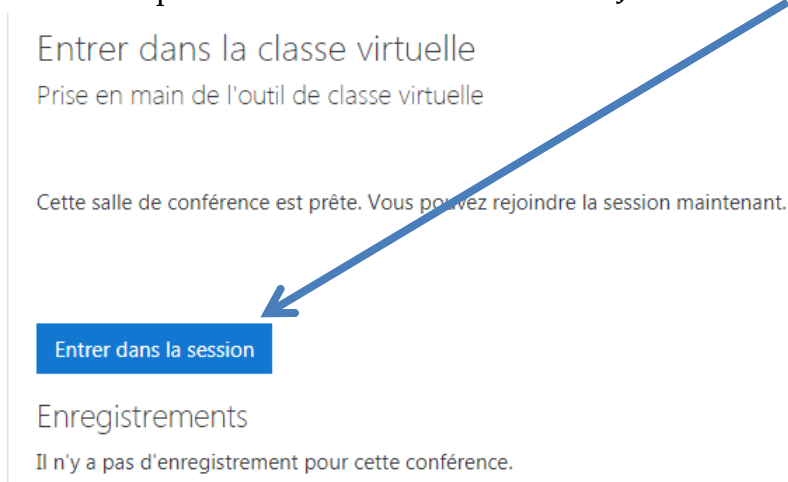
Des cours peuvent être accessibles aux visiteurs anonymes

Connexion anonyme

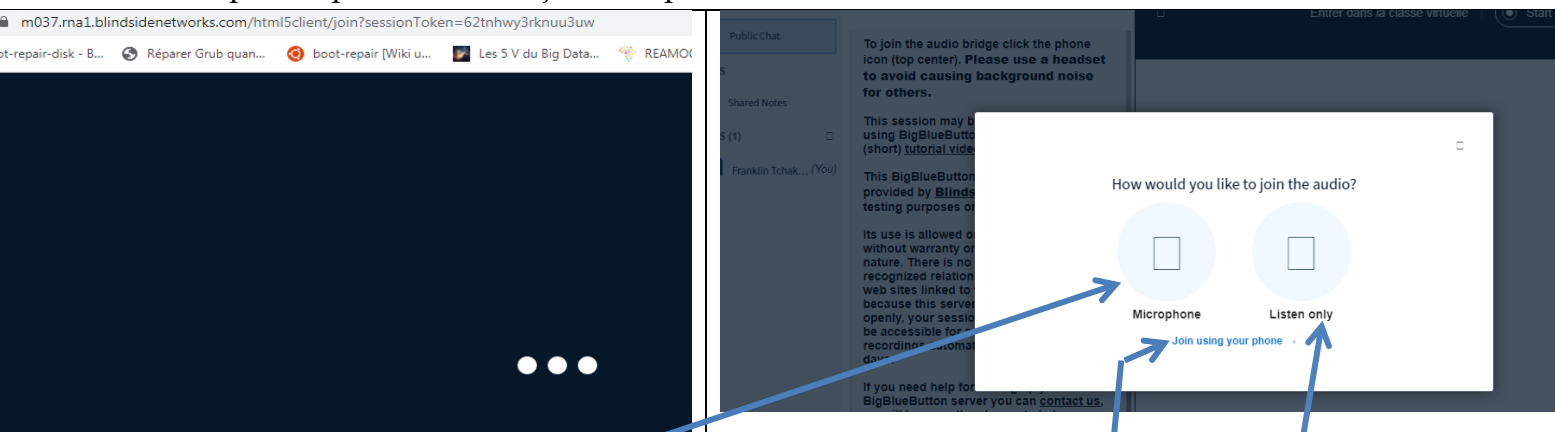
- 4) Entrer votre compte (nom d'utilisateur, mot de passe) tel qu'on vous a remis et cliquer sur « **Connexion** ».
- 5) Pour ceux qui se connectent la première fois, une fenêtre vous demandera de changer votre mot de passe.
- 6) Ensuite vous aurez la fenêtre du cours qui ressemble à ceci



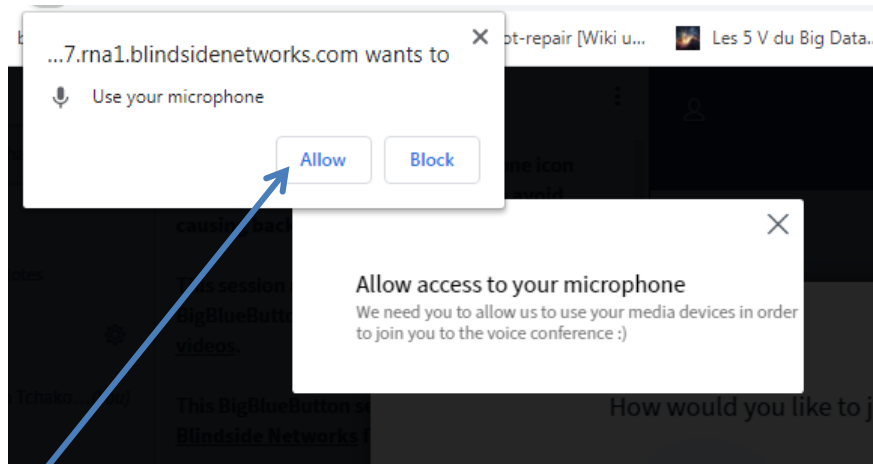
- 7) Cliquer sur le lien « **Entrer dans la classe virtuelle** ». Vous aurez la fenêtre suivante. Ensuite cliquer sur **Entrer dans la session / Join session**



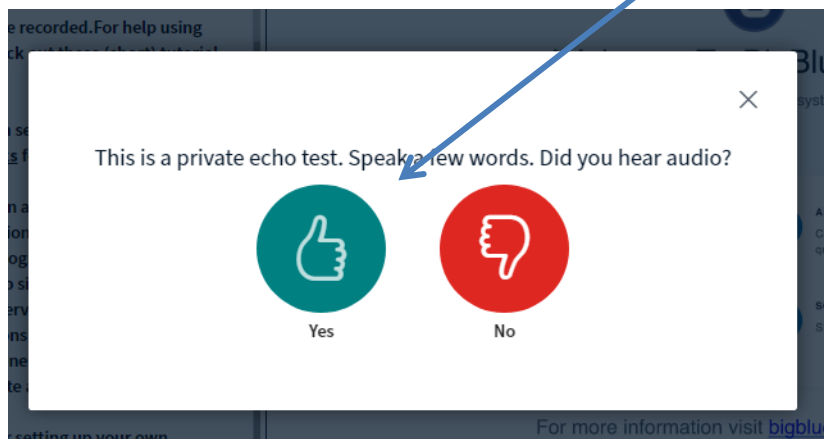
- 8) Une nouvelle fenêtre s'ouvrira. Cela peut prendre plusieurs secondes à tourner. Ne vous inquiétez pas ! Patientez juste un peu.



- 9) Choisir « **Microphone** » pour qu'on entende votre voix. Choisir « **Listen Only** » si vous voulez entrer dans la classe mais pour écouter juste. Et choisir « **Join using your phone** » si vous utilisez un téléphone pour entrer dans la classe. L'image suivante s'affiche



10) Choisir « Allow ». Ensuite vous aurez la fenêtre suivante qui vous permet de tester votre son. Faites du bruit et si vous l'entendez alors cliquer sur « yes »



11) Bienvenue dans la classe. Bravo ! On s'y retrouvera.

